

# 第十八届河北省青少年机器人竞赛

## 机器人工程挑战活动（RECA 2026 “舌尖巡冀”）打分表

参赛队编号：\_\_\_\_\_ 参赛队：\_\_\_\_\_ 组别：\_\_\_\_\_ 轮次：\_\_\_\_\_

任务	子任务提示	分数	数量	得分
A 型球	A 型球完全带回基地，且机器人部分进入基地	40		
B 型球	B 型球放置到位	50		
吃货出发	机器人的垂直投影完全脱离基地（出发区）	10	/	
味不绝席	A 型球完全离开“场地模型区”	10	/	
	比赛结束时，底座完全留在“场地模型区”	10	/	
	比赛结束时，架子完全留在“场地模型区”	20	/	
寻味随缘	通过触碰三个长转柄，使其旋转一圈半以上	30	/	
	“寻味随缘”模型被撞倒或完全撞出“场地模型区”	-20	/	
扫码点餐	识别二维码，亮灯正确，灯光要保持 5 秒以上	30	/	
	“扫码点餐”模型被撞倒或完全撞出“场地模型区”	-20	/	
择味取馐	正确的 A 型球完全离开“择味取馐”模型	40	/	
	每个错误的 A 型球完全离开“择味取馐”模型	-20		
	“择味取馐”模型被撞倒	-20	/	
燕赵满席	每个 A 型球完全离开“场地模型区”	10		
	“燕赵满席”模型被撞倒	-20	/	
篮藏佳肴	“挂篮”挂在两侧短轴上	30		
	“挂篮”挂在中间长轴上	20		
	“篮藏佳肴”模型被撞倒	-20	/	
味多权衡	A 型球完全离开“场地模型区”	10	/	
	比赛结束时，“味多权衡”模型正面左侧托盘接触场地图	20	/	
	“味多权衡”模型被撞倒	-20	/	
外卖配送	每处丁字路口放置了“小框架梁”	20		
	十字路口放置了“小框架梁”	30	/	
饱食而归	在比赛结束时，机器人部分进入基地（出发区）	30	/	
美味巡冀	比赛过程中，固定车身的垂直投影始终没有离开轨迹线	50	/	
扶老携幼	每次因为失控等原因，机器人被拿回基地	-10		
本轮总分				
本轮用时				

裁判员签字：\_\_\_\_\_ 参赛选手签字：\_\_\_\_\_

注：本打分表只记录竞赛成绩，总成绩需要与工程笔记与相关答辩成绩相加。